

AGAINST THE Darkmaster

Name des Charakters

Pronomen

Stufe

Erfahrung

Nächste Stufe

Volk

Kultur

Berufung

Vermögensgrad

Vermögensstatus

Aussehen und Verhalten

Leidenschaften

Antrieb

Wesen

Loyalität

Charakterziele

kurzfristige

mittelfristige

langfristige

Hintergrund

Volksmerkmale

Errungenschaften für Erfahrungspunkte

Eigenschaften	Basis	Volk	Spez.	GES
Stärke (ST)				
Geschicklichkeit (GE)				
Konstitution (KO)				
Intelligenz (IN)				
Weisheit (WE)				
Präsenz (PR)				

Rettungswürfe	Eig.	Stufe	Volk	Spez.	GES
Zähigkeit (KO)					
Willenskraft (WE)					

Bewegung	
Belastungsgrad	<input type="text"/>
Bewegungsrate	<input type="text"/>

Trefferpunkte	
MaxTP	<input type="text"/>
Gesamt	<input type="text"/>
Aktuell	<input type="text"/>

Verteidigung	
GE Bonus	<input type="text"/>
Schild Nahk.	Schild Fernk.
Rüstung Nahk.	Rüstung Fernk.
Ggst. Nahk.	Ggst. Fernk.
Spez. Nahk.	Spez. Fernk.
Nahkampf VER	<input type="text"/>
Fernkampf VER	<input type="text"/>

Motivation
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Heldenleiter	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Magiepunkte				MP-Eigenschaft:
Volk	Spez	Ggst.	Eig.* x St.	Beruf. x St.
			-	-

*MP-Eigenschaft: nur die Zehnerstelle eintragen!

Gesamt	<input type="text"/>	Aktuell	<input type="text"/>
--------	----------------------	---------	----------------------

Wunden					
Blutend	<input type="text"/>	Benommen	<input type="text"/>	Mali	<input type="text"/>
Zustände					
Verletzungen					
					Malus

Rüstungen und Schilde		A : Arme	B : Beine	H : Hals	K : Kopf	T : Torso			
Rüstung / Schild	Rüst-art	Geschützte Körperzone	Max GE auf VER	Beweg. malus	KB-Malus	Wahrn. Malus	Fernka. VER	Nahk. VER	Merkmale

Waffen und Angriffe										
Waffen / Angriffe	Hände	Fertigkeit	Patzer bis:	Länge	Angriffs-tabelle	Max Erg.	Primär Krit.	Alternativ Krit.	Basis RW	Merkmale

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

Abenteuer								Steigerungspunkte pro Stufe		
Fertigkeit	Ränge	Rangbonus	Eig.	Ber.	Volk	Spez.	Geg.	Div.	GES	
Athletik (ST)										
Reiten (GE)										
Jagen (IN)										
Natur (WE)										
Wandern (WE)										

[illegible][illegible][illegible]

Wissen								Steigerungspunkte pro Stufe	
Fertigkeit	Ränge	Rangbonus	Eig.	Ber.	Volk	Spez.	Geg.	Div.	GES
Arkana (IN)									
Charisma (PR)									
Kulturen (IN)									
Heilen (WE)									
Lieder & Legenden (PR)									

[illegible]

Körper									Steigerungspunkte pro Stufe
Fertigkeit	Ränge	Rangbonus	Eig.	Ber.	Volk	Spez.	Geg.	Div.	GES
Körper (KO)									

[illegible][illegible]

